

あにわん?

あにわん!

Another 2

Premium 2

2021.9.26(Sun.) 12:00~16:40
(オンライン会場：11:00~16:40)

●当日の流れ

11:00~	受付
12:00	大会オープニング
12:10~13:30	1R 503×クイズ 第1~4セット
13:45~14:20	2R 70問早押しクイズ(1) / 1R 第5・6セット
14:30~15:15	準決勝 70問早押しクイズ(2)
15:25~16:00	決勝 ダブルセブン
16:10~16:40	アフター みんなで早押しクイズ

※オンライン会場は 10:40 集合、11:00 開始

●当日のご注意

今大会では大会公式の休憩時間がほとんどありません。オフライン会場では、あらかじめ食事は済ませていただき、会場内での食事は極力お控えください。オンライン会場では、あらかじめ食事や飲み物をご用意いただき、出番でないときに食事を済ませてください。

喫煙等は各会場ごとに定められた規則に従ってください。詳しくはスタッフへご確認ください。ご自身で出された食事等のゴミは必ずお持ち帰りください。

休憩時間中の水分補給など、体調管理は各自で万全の状態にしてください(万一、体調不良などでクイズに参加できないといった事態になれば、棄権とみなす可能性もあります)。

会場外などで騒ぐと、施設や大会参加者ではない一般のお客さまの迷惑となります。当大会以外にもクイズ目的で使用される方がいますので、節度ある行動をお願いします。

当日は、貴重品も含め荷物は全て持ち歩き、荷物から離れる際も各自の目の届く範囲に置いてください。紛失・盗難等があっても、主催者側は一切責任を負いません。

他人が不快と感じるようなヤジや罵声、また答えがわかっても口に出したり、ボタンを押すマネをするのはご遠慮ください。こちらで悪質と判断した場合はご退場いただきますので、ご理解ください。

●参加者間の問題集頒布について

オフライン会場では、大会終了後にクイズ問題集等の頒布の時間を取ります。大会前および大会中の頒布は禁止します。頒布可能なものは、商用目的でない問題集やそれに類する物(クイズ大会のDVDなど)とします。頒布する物品や金銭の管理は個人で行ってください。トラブルが起きてもスタッフ側は一切の責任を負いません。

会場によっては規則により頒布ができない可能性もありますのでご容赦ください。

●オフライン会場での感染症予防に当たって

当日朝出発までに体温を計測してください。37.5℃以上の発熱がある方、体調がすぐれない方は参加を見合わせ、キャンセルの連絡をお願いします。

オフライン会場では、会場の要請により各参加者の氏名・連絡先(電話番号等)・当日の体温等の記載・提出が求められることがあります。

当日は口と鼻が隠れる形でのマスクの着用をお願いします。マスクを外しての会話・発声は行わないでください。また、可能な限り不織布等のフィルター性能が高いマスク着用をお願いします。

十分な形でのマスク着用にご協力いただけない方に対して、スタッフが以降の大会参加をお断りさせていただきますので予めご了承ください。

大会よりウェットティッシュをお配りしますので、ラウンド終了ごとに早押しボタンとテーブルの除菌にご協力ください。また、部屋の出入り時には除菌液で手指の除菌をお願いします。また、部屋の換気にもご協力ください。

会場内での食事は極力お控え頂き、飲食をする際の会話は禁止させていただきます。

大会終了後に大会参加者等での食事会・懇親会は禁止させていただきます。

＝ルール概要＝

1R 503×クイズ 4(6)セット

- ・(2部屋実施の会場のみ)受付でくじを引いていただき、1RをA・Bどちらの部屋でクイズに参加するかを決定します。人数は2部屋で均等になるようにします。
- ・1部屋で実施する会場ではくじを引かず、全員が一緒にクイズに参加します。
- ・35問を1セットとする早押しクイズを出題し、各セットで5問先に正解すると勝抜けとなります。
- ・誤答による休みはありませんが、当該セット3回で失格となり、以降の解答権を失い順位点は0点となります。
- ・勝抜けした順に以下の順位点を獲得します。

1位	2位	3位	4位	5位	6位	7位	8位	9位	10位
25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

- ・35問終了時に5問正解で勝抜けしていなかった参加者の順位は、それまでの「(正解数) - (誤答数)」の値の多い順に順位を決定します。同点の場合は対象者で順位点を折半(小数点以下は四捨五入)します。失格の参加者の順位点は、正解数に関わらず0点です。
 - ・以上を1セットとしてクイズを行います。
 - ・(2部屋会場)4セット終了時に、順位点の合計上位2名が準決勝進出となり、残りの参加者は2Rに参加します。
 - ・(1部屋会場)6セット終了時に、順位点の合計上位2名が決勝進出となり、残りの参加者は準決勝に参加します。
 - ・勝抜けボーダーライン上で順位点の同点が発生した場合は、1R中での1位の回数の多い方を勝抜けとします。それも同じ場合は2位の回数の多い方、3位の回数…という形で比較します。
- 上記がすべて同じ場合は、1R内の総正解数の多い方、同じ場合は誤答数の少ない方を勝抜けとします。

2R 70問早押しクイズ(1)(2部屋会場)

- ・このラウンドは2部屋会場でのみ実施します。
- ・1部屋会場では2部屋会場の2Rの問題を使って1Rの5・6セットを実施します。
- ・準決勝進出者を除いて、参加者を1R各部屋内での順位により2部屋に再度組分けします。
- ・2部屋に分かれて70問の早押しクイズを出題します。
- ・全問題終了時、各部屋で正解数の最も多い1名が準決勝進出となります。
- ・誤答の際、減点や休みはありませんが、各部屋内4回で失格となり、正解数によらず準決勝進出の対象とはなりません。
- ・正解数1位が同点で複数いた場合は、誤答数の少ない方が勝抜けとし、それも同じ場合は「1問先取・1問誤答失格(101×)の早押しクイズ」を実施し、勝抜けを決定します。
- ・失格者が複数出て解答権を持つ参加者が1名となった際は、その人を準決勝進出とします。

準決勝 70問早押しクイズ（2）（2部屋会場⇒1部屋に集まる）

- ・ 1Rを勝抜けた各部屋2名（計4名）と、2Rを勝抜けた各部屋1名（計2名）が参加します。
- ・ 2R同様、70問の早押しクイズを出題します。
- ・ 全問題終了時、正解数の多い3名が決勝進出となります。
- ・ 誤答の際、減点や休みはありませんが、ラウンド内4回で失格となり、正解数によらず決勝進出の対象とはなりません。
- ・ 勝抜けボーダーライン上で正解数の同点が発生した場合は、誤答数の少ない方が勝抜けとし、それも同じ場合は「1問先取・1問誤答失格（1〇1×）の早押しクイズ」を実施し、勝抜けを決定します。
- ・ 失格者が複数出て解答権を持つ参加者が3名となった際は、その人を決勝進出とします。

準決勝 70問早押しクイズ（1部屋会場）

- ・ 決勝進出者を除いた参加者が全員参加し、70問の早押しクイズを出題します。
- ・ 全問題終了時、正解数の多い1名が決勝進出となります。
- ・ 誤答の際、減点や休みはありませんが、ラウンド内4回で失格となり、正解数によらず決勝進出の対象とはなりません。
- ・ 勝抜けボーダーライン上で正解数の同点が発生した場合は、誤答数の少ない方が勝抜けとし、それも同じ場合は「1問先取・1問誤答失格（1〇1×）の早押しクイズ」を実施し、勝抜けを決定します。
- ・ 失格者が複数出て解答権を持つ参加者が1名となった際は、その人を決勝進出とします。

決勝 ダブルセブン

- ・ 3名による、2セット先取の早押しクイズで、各セット7問正解でそのセットを獲得します。
- ・ 誤答は、第1セットは1回、第2セットは3回、第3セットは5回、最終セットは7回の誤答でそのセットにおいて失格となります。2名が失格となった場合は、残りの1名がそのセットを獲得します。
- ・ 2セット先取した1名が「あにわん？ Another 2」または「あにわん！ Premium 2」の優勝者となります。
- ・ 各セット終了時に20秒のインターバルタイムを設けます。
「あにわん？ Another 2」「あにわん！ Premium 2」ではセコンドの帯同は認めません。

アフター みんなで早押しクイズ

- ・ 全会場参加者を対象に、スマートフォンアプリ「みんなで早押しクイズ」の「フリーマッチ」を利用したクイズを実施します。問題は大会が用意した問題を出題します。
- ・ 各自でスマートフォン（タブレット）とアプリのインストール、アカウントのご用意をお願いします。
ルームIDは当日各地スタッフよりご案内します。
- ・ 大会スタッフからは端末の貸出は行いません。ご用意ができない方は当該ラウンドの参加は出来ませんのでご了承ください。
- ・ 本ラウンドはゲームの性質上、個々の通信環境等により参加できない問題が発生する可能性があります。それらを踏まえた結果の調整は行わないものとします。
また、ゲーム全体の進行が停止する等の不具合が起こらない限り、ラウンドの再試合は実施しません。
あらかじめご了承ください。
- ・ 問題数は50問です。
- ・ その他詳細なルールは以下の通りです。
解答権 50%／勝利ポイント 990pt／サドンデス なし／リーダーの解答 なし
1st 正解ポイント 20pt／正解ポイント 10pt
1st 誤答ペナルティ -20pt／誤答ペナルティ 0pt／誤答失格ペナルティ 10回

＝ルール補足＝

●早押しクイズ正誤判定基準

シンキングタイムは、ボタンが点いてから3秒間(オンラインは口頭5秒間、チャット解答の場合は7秒間)。プザーと同時の解答は不正解とする。

解答が聞こえなかった場合、正誤判定者は「すみません、聞こえませんでした。」と言って解答者の再解答を促す。(この場合、解答者は最初に言った答えをそのまま答えなくてはいけない)

解答が正解に限りなく近いが、そのままでは正解にはならない場合(近い遠いは正誤判定者の判断)、正誤判定者は「もう1回」と言って、解答者の再解答を促す。(この場合、解答者は最初に言った答えをそのまま言わず、別の答えを答える)

東洋人名(日本・韓国・中国・台湾など)は、フルネームでの解答に限り正解とする。ただし、東洋人名でも、通称が固有名詞化した場合や、四股名はこの限りではない。

西洋人名は、基本的にファミリーネームのみでOK。明らかにフルネームを要求される問いは例外とする。複合姓はファミリーネーム同様に区別の必要性がある場合のみ求め原則一般的な呼称のみで正解とする。

本名や別号など知名度が低いと正誤判定者が判断した解答は「もう1回」の対象とする。

また、同カテゴリに同名の別の人物がいる問題の場合、ファミリーネーム等で区別を求める。

(例)

問題:アメリカの26代大統領は誰でしょう?

正解:セオドア・ルーズベルト(「フランクリン」がいるため「ルーズベルト」のみは「もう1回」)

複数のものからひとつだけを答える問題の場合、問題文のままの順序で全てを答えた場合は正解とするが、それ以外の場合、全てを解答するのは不正解とする。

都道府県名と都市名の両方を答えた場合、都市名の方を答えたものとみなす。明らかな間は誤答とする。

クイズ中に正誤判定者がミスをした場合や、問い読みが明らかに解答をミスリードさせるような読み方を行った場合、スタッフの判断により判定を無効あるいは訂正を行う可能性がある。

歌詞や文章の一部を問う問題で、問われているもの以上を解答した場合は、たとえ歌詞・文章通りでも「もう1回」の対象とすることがある。その場合、解答者はより絞った解答をしなくてはならない。

ことわざや慣用語のすべてを答えた際、問われているものは正解だが、問題文と一部が異なっていた場合は「もう1回」の対象とすることがある。その場合、解答者は問われているもののみか、問題文通りのことわざや慣用語で答え直さなくてはならない。

●「あにわん！」シリーズ 独自の正誤判定基準について

実在の人名の基準をそのまま運用するが、作品中の大半で呼ばれている名前・呼称があり(＝作品中でフルネームで呼ばれることがほとんどない)、かつそれが作品内で一意に限定されるものである場合は、それも正解とする。

(例)

問題:漫画『ONE PIECE』の主人公は誰でしょう?

正解:「モンキー・D・ルフィ」「ルフィ」いずれも正解

問題:テレビ朝日の萩野志保子アナウンサーが声を担当している、アニメ『ドラえもん』の登場人物は誰でしょう?

正解:「出木杉くん」「出木杉」「出木杉英才」いずれも正解

上記に該当せず、苗字やファーストネーム等のみを解答した場合は、解答を完了したものとみなされず、シンキングタイムのカウントが続行される。

作品名を答える際は原則として副題を添えた解答は求めない。ただし、シリーズ作品等で副題以外での区別がつかないなど、副題を答えなければ解答を一意に限定できない場合は、副題の解答が必須となる。

●「あにわん? Another 2」「あにわん! Premium 2」早押しクイズ問題難易度について

早押しクイズの問題は、ラウンドの進行に伴って難易度が上昇・または下降することを意図せず並べられている。また、「あにわん? Another 2」と「あにわん! Premium 2」は全く同じ問題を使用して進行する。

●出題問題数について

大会中、出題問題数の途中経過は一切告知しない。

●「あにわん? Another 2」「あにわん! Premium 2」正誤判定について

大会製作委員会は、各問題に対し統一された正誤判定基準を準備するが、最終的な判定は各会場・各部屋の正誤判定担当の判断によるものとする。

●当日のルール変更の可能性

当日進行上の都合で、勝ち抜けの点数などのルールを主催者判断にて変更を行うことがある。